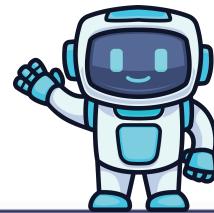


1. Robot ou pas robot ?

Entoure les robots parmi les images ci-dessous.





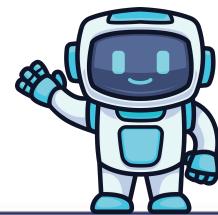
2. Dessine-moi un robot

Dessine le robot que tu veux dans le cadre ci-dessous. Il peut faire ce que tu veux, par exemple marcher, rouler, voler, c'est toi qui décides !

Tu peux aussi lui donner un nom. 😊



Son nom :

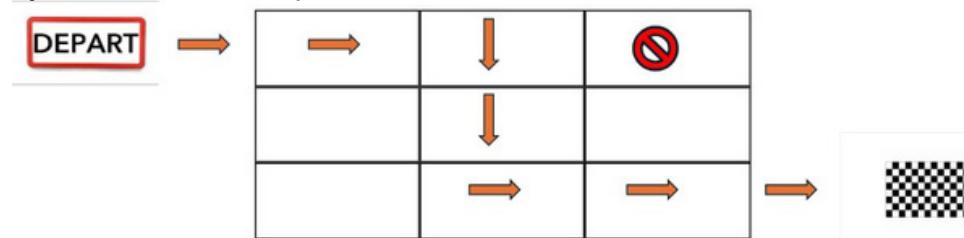


3. Grille labyrinthe

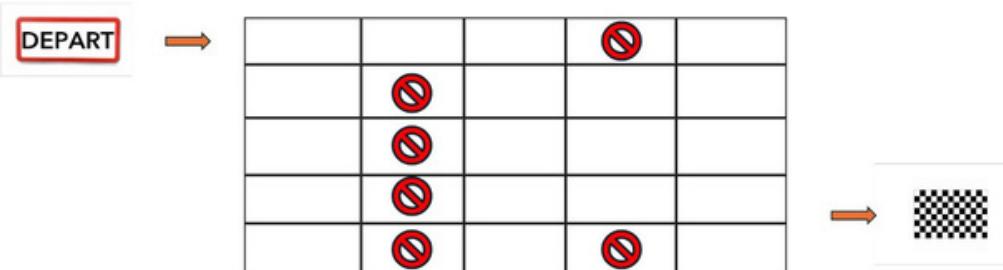
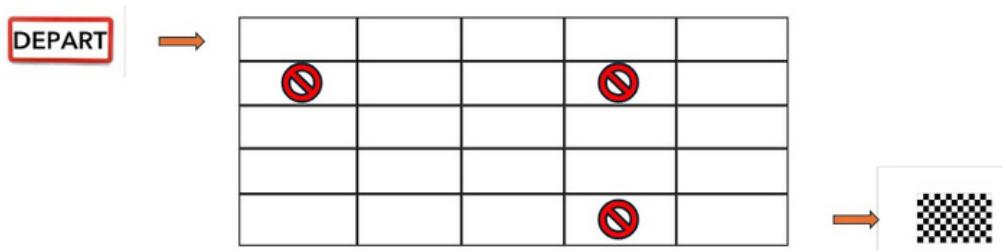
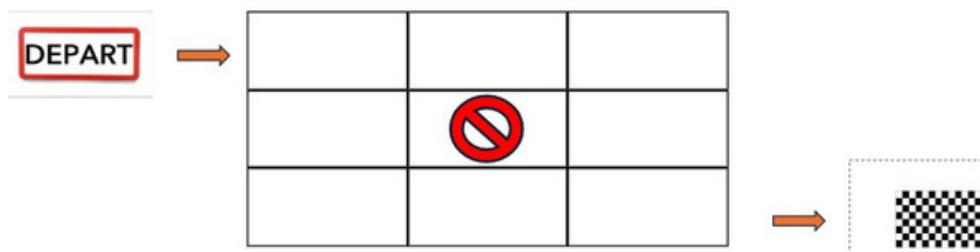
Dessine avec des flèches le chemin pour sortir de la grille. (Plusieurs réponses sont possibles.) Chaque flèche te fait avancer d'une case. Il n'est pas possible d'aller en diagonale. Voici les flèches que tu peux utiliser : 

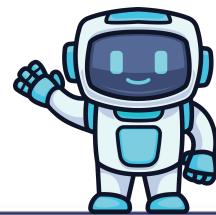
Attention ! Il y a des obstacles que tu devras contourner.

Exemple :



A toi de jouer !





3. Grille labyrinthe

